

そして、確定情報の再計算を行います。縦横どちらにでも、1が一つだけになったならば、その行なり列なりは、情報が確定します。

なお、このマトリクスは各プレイヤー一人一人が持つものです。また、この申告の内容によっては、一気にマトリクスが変動する場合があります。

- ・誰も申告しなかった場合  
これによって、正解のカードが一気に確定する。これが出た場合は、宣言を行った人物の確定勝利になる。
- ・一人が申告した場合  
場合分けできる。宣言されたカードをそのたった一人が全部持っている場合と、一部を正解と共有している場合である。宣言されたカードのどれかが正解カードでないことが確定していれば、それは申告した一人がその三枚のカードを持っていることになる。確定されるので、マトリクスが大きく動く。
- ・二人が申告した場合  
場合分けが多すぎてほとんど手がかりにならない。デフォルトの処理「申告しなかったキャラクターは持っていない」を適応するのみ。
- ・三人が申告した場合  
これによって、正解カードは今宣言されたカードのどれもないことが確定する。マトリクスがかなり進展する。

さて、ここまでくると、今度はどのように問題を出せばいいかが見えてきます。ゲームの目的は正解カードを当てることなので、

- ・誰も申告しない組み合わせの宣言を模索する（一発狙い）
  - ・三人が申告する組み合わせの宣言を複数模索する（外堀を埋めていく＝消去法）
  - ・プレイヤー一人の誰かを選んで確定させるような宣言を模索する（下準備）
- の三つの戦術が考えられます。どちらの戦術を行使するかでキャラクターに個性を与えられるでしょう。

さて、実際にどのように決定するかを考えてみます。

- ・一発狙いの場合  
正解カードは何かで決まる。正解カードの可能性のある組み合わせを潰して行くやり方になるだろう。宣言を試した組み合わせを記憶して、一度行った宣言はしないようにしなければならない。
- ・三人申告を目指す場合  
正解の可能性のあるカードで、他のプレイヤーも持っている可能性のあるカードの組み合わせを宣言する。宣言を試した組み合わせを記憶して一度行った宣言はしないようにしなければならない。
- ・確定を目指す場合  
特定のカードに着目して、それが確定するように狙う。ランダム確定していないカードの中で、以前に宣言したことがない組み合わせを試す。

以上を駆使して推理カードゲーム攻略の参考としていただけたら幸いです。

#### 4、あとがき

今回の企画を実行するに当たってイラストのお手伝いをしてくださった方々、本当にありがとうございます。皆様のお力を無くしては完成しない作品です、心より御礼申し上げます。

さらに推理ゲームを考える上でさまざまな助言をしてくださったのしんさん (<http://team-caf.com/>) & IRCチャンネル (#ひぐらしのなく頃に) にご参加なさっている方々、また製作のために尽力してくださった osakazuさん、そしてお買い上げしていただいた皆様に厚く御礼を申し上げます、ありがとうございます。

製作協力者（敬称略）

- ☆イラスト
  - ・乙カレ（<http://nandaka.jog.buttoebi.net/>）  
犯人カード 「竜宮レナ」、「園崎詩音」
  - ・ちんじゃおろおす（<http://home.interlink.or.jp/~nyannyan/>）  
犯人カード 「北条沙都子」、「古出梨花」
  - ・西陣 孔雀（<http://rlysys.com/>）  
凶器カード 「鍬（くわ）」
  - ・PEPE  
凶器カード 「罌」
  - ・みゆびしぎ（<http://pro.tok2.com/~aircanvas/index.html>）  
凶器カード 「豆腐の角」、「鈍（なた）」
  - ・瑠輝（<http://sweety.jp/bukkoro/>）  
犯人カード 「前原圭一」、「園崎魅音」  
凶器カード 「金属バット」、「五寸釘」

☆マトリクス表製作、使用方法

- ・むいむい（<http://www.eiji8pou.net/higurashi/>）

製作：NECO湘南 TAKUYA  
<http://project-k.osakazu.com/>

質問・感想はこちらまで  
rainfall@mb1.suisui.ne.jp